



Arbeiten am Hochschulschriftenserver OPUS

11. BSZ-Kolloquium in Karlsruhe



Geschichte und Verwendung

OnlinePublikationsverbund Universität Stuttgart

1997: Projekt der UB u. RZ Stuttgart

1998: OPUS 1.2

2002: OPUS 2.0

2005: OPUS 2.1

2006: OPUS 3.0

2007: OPUS 3.1

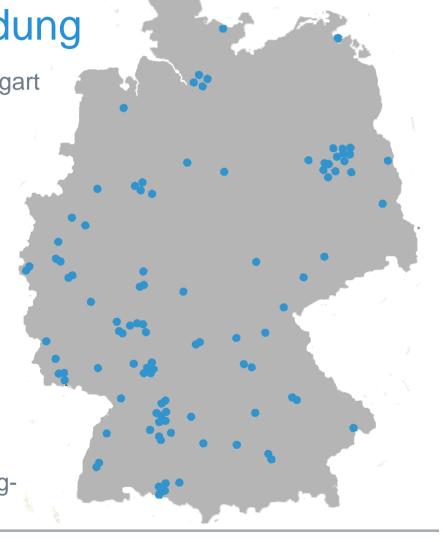
2008/2009: OPUS 3.2/3.3

Einhundert OPUS-Installationen

Hosting: BSZ, hbz, KOBV

Entwicklungsgemeinschaft OPUS 4:

BSZ, hbz, KOBV, UB Bielefeld, TU Hamburg-Harburg, SULB Saarbrücken, UB Stuttgart





Was ist OPUS?

OPUS ist eine Anwendung zum Betrieb von fachlichen und institutionellen Repositorien (und Bibliografien)

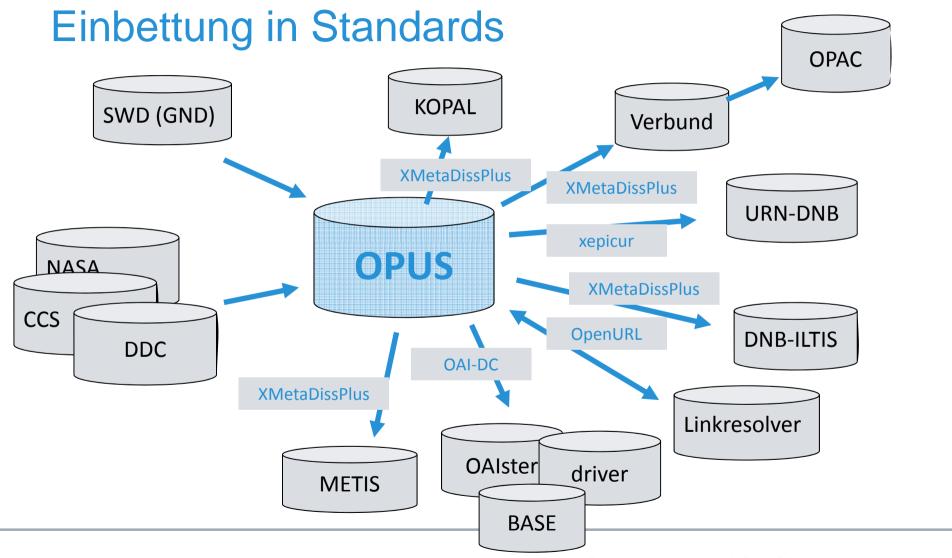
OPUS dient der Veröffentlichung, Erschließung, Administration, Recherche und Verbreitung elektronischer Publikationen

OPUS ist über eine Vielzahl standardisierter Schnittstellen in die Bibliotheksysteme und die nationalen und internationalen Netzwerke des Open-Access eingebettet.

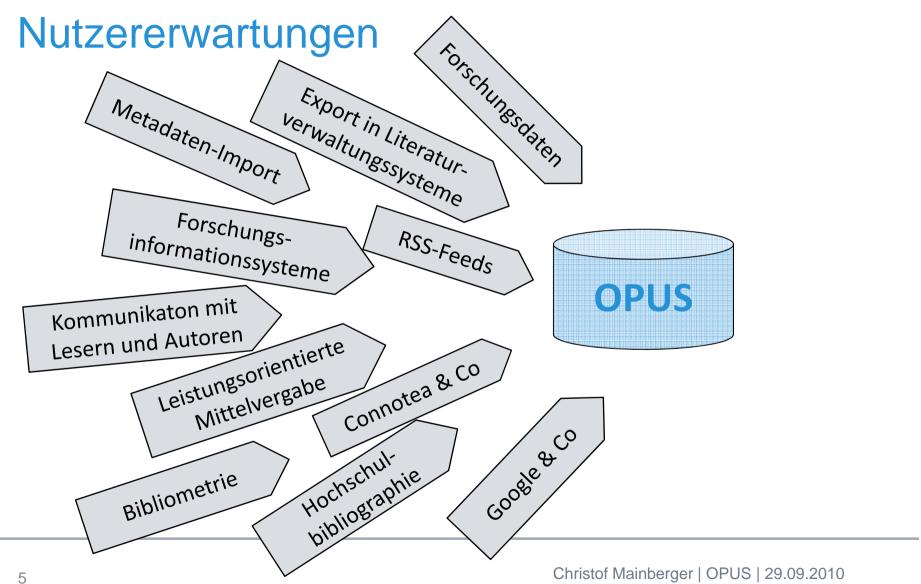
OPUS lässt sich flexibel vom Betreiber anpassen und bietet Interaktionsmöglichkeiten mit lokalen Systemen und Nutzern

OPUS ist eine Open-Source Webanwendung basierend auf Open-Source-Komponenten (PHP, MySQL, Apache, ...) und ist einfach zu betreiben.









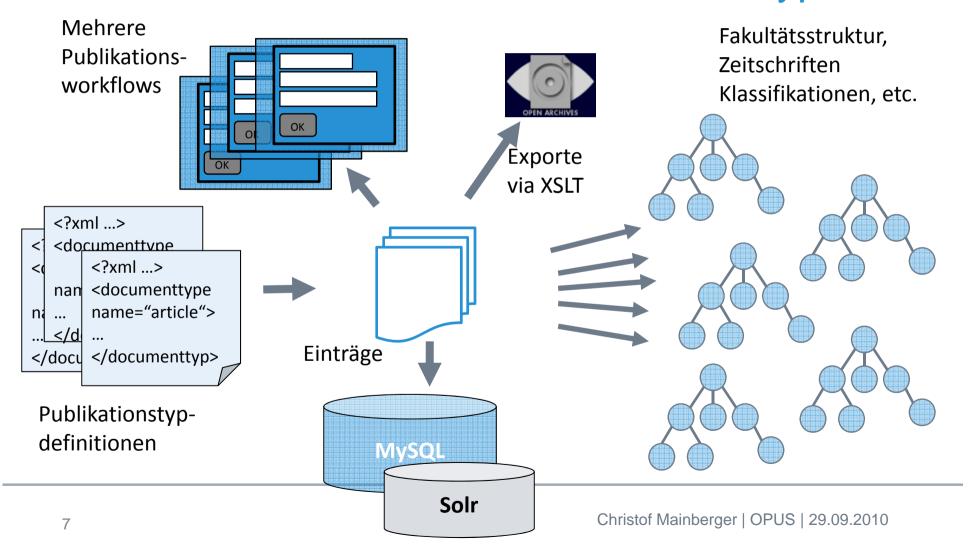


Funktionale Anforderungen an OPUS 4

- OPUS soll zusätzlich als Bibliographie einsetzbar sein:
 - Flexible Publikationstypen: andere Pflichtfelder und Feldwiederholungen, flexible Validierung, zusätzliche Felder
 - Flexible Publikationsworkflows:
 z.B. für die Bibliographie ohne Abstracts, Schlagworte etc.
 - Bibliographie als Sammlungstyp mit eigener Oberflächengestaltung (Theme) und Exportmöglichkeiten
- Schnittstellen:
 - Metis, Kopal, OpenUrl, social networks...
- Integrierte Suchmaschinentechnologie und optimiertes Browsing

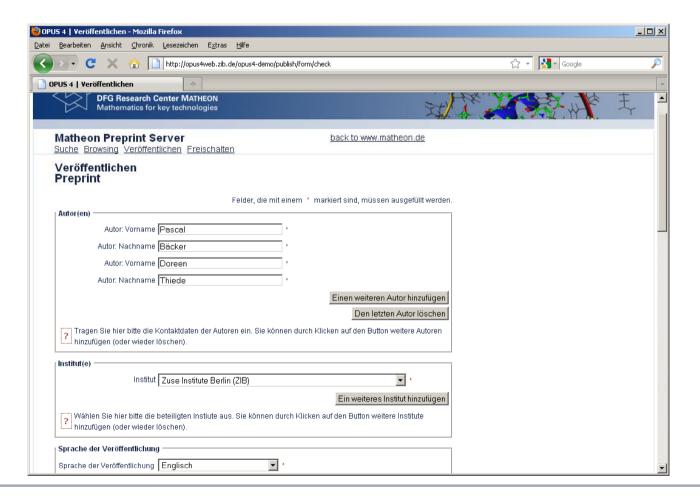


Flexible Publikations- und Kollektionstypen





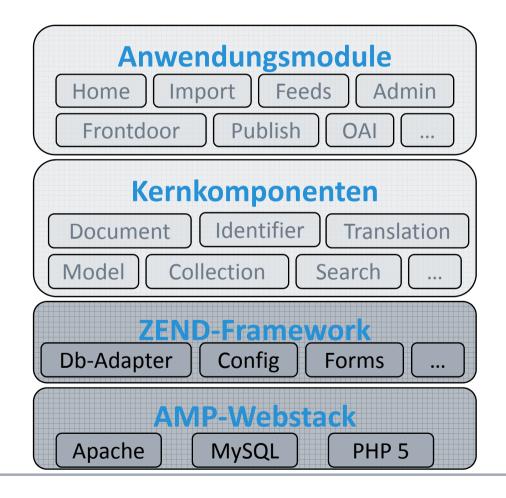
Publikationsformular der Testinstallation





Softwarearchitektur von OPUS 4

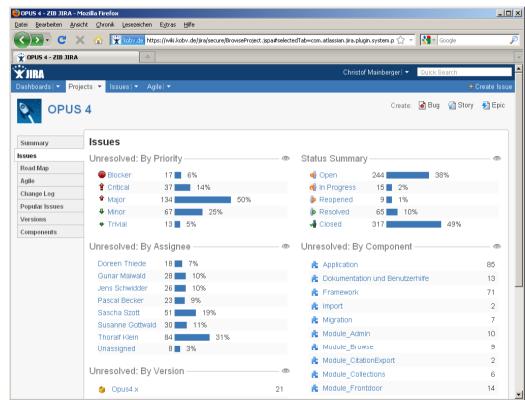
- Streng in Schichten gegliederte Software
- "Plugin"-Konzept zur einfachen Erweiterung
- Konsequent Objektorientiert
- Einsatz von gängigen Entwurfsmustern
- Alle eingesetzten Komponenten lizenzkompatibel, Open-Source, frei und offen verfügbar





Kooperative Entwicklung

- Entwicklungsumgebung (Ubuntu-VM mit Eclipse)
- Source-Code-Repository (SVN)
- Wiki, Bug-Tracking,
 Mailinglisten, Dokumentation
 (Trac, JIRA)
- Entwickler-Workshops,
 Telefonkonferenzen
- Entwicklungsmethoden (Unit-Tests, Sprints)
- Release Rush
 (Sechs Entwickler beim KOBV in Berlin)





Lessons Learned?

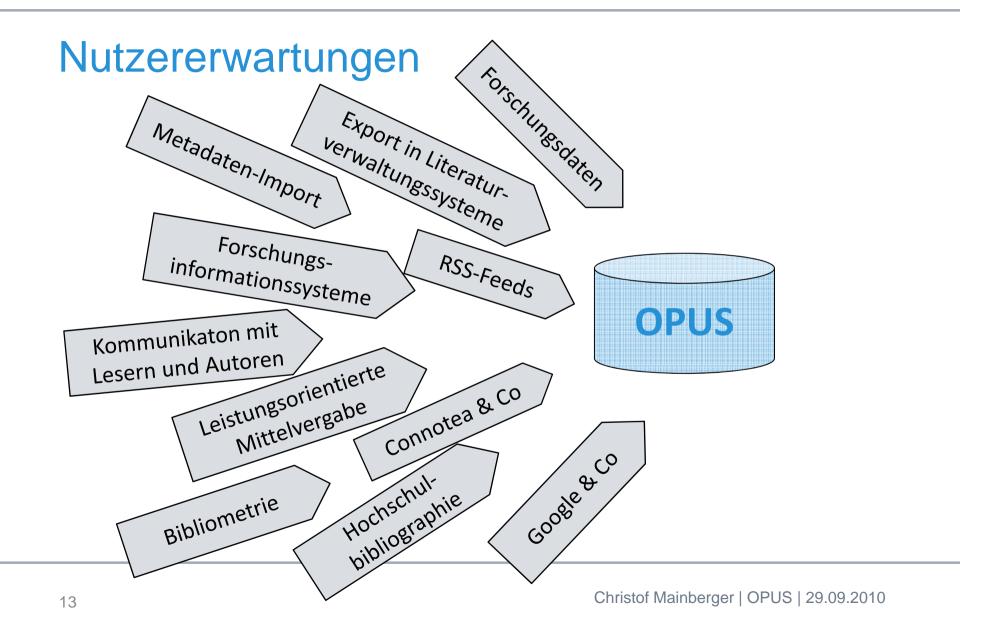
- geplante Releasetermine:
 - März 2009 Juni 2009 Oktober 2009 März 2010 November 2010
- Wo lagen die Probleme?
 - Konzeptionelles?
 - Organisatorisches?
 - Technologisches?



Nächste Schritte ...

- OPUS 4
 - Fertigstellung der Software und Release im November
 - System- und Akzeptanztests
 - Pilotinstallation Matheon beim KOBV
 - Testinstallation OPUS 4 beim BSZ, Vorbereitung der Migration
- OPUS-Community
 - Verstetigung der Entwicklungsgemeinschaft
 - www.opus-repository.org als Plattform der OPUS-Geschäftsstelle
 - Workshops und Anwendertreffen im Frühjahr 2011: Migration / Installation / Konfiguration
 - OPUS-Blockveranstaltung auf dem Bibliothekartag 2011 (eingereicht)

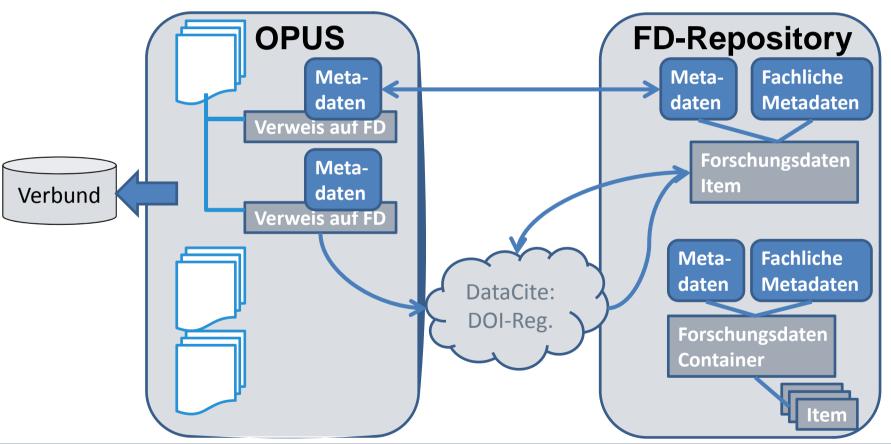






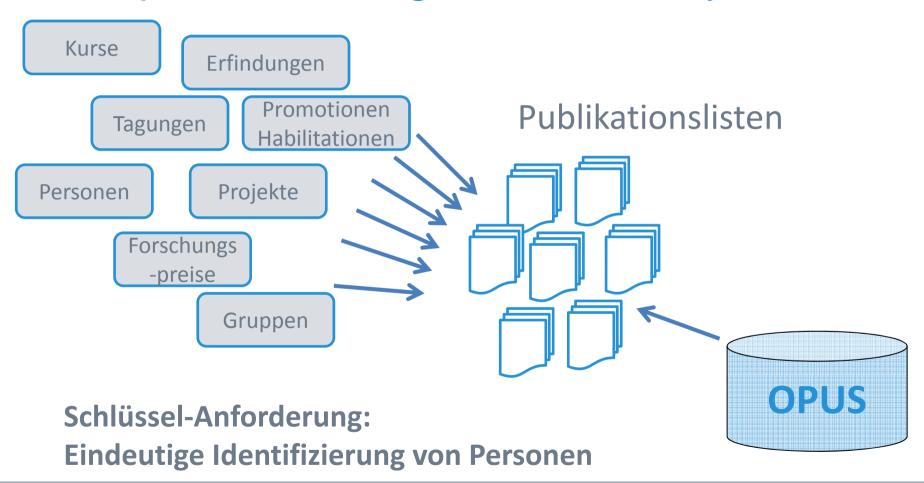
Beispiel: OPUS-Forschungdatenanbindung

(BW-eLabs: UB Stuttgart)

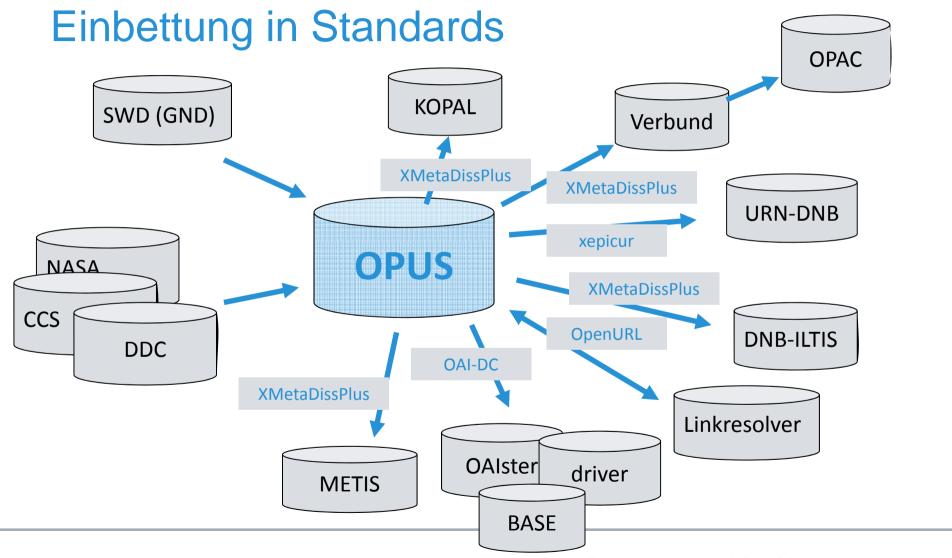




Beispiel: Forschungsinformationssystem









Herzlichen Dank!

christof.mainberger@bsz-bw.de